

**Rancangan Sistem Interface Tim Penggerak Pemberdayaan Kesejahteraan Keluarga
Pada Desa Kelambir V Kebun**

*Design of Interface System for Family Welfare Empowerment Driving Team in Kelambir V Kebun
Village*

Eka Putra¹, Khairul², Rian Farta Wijaya³ Sutan Putra Nauli Harahap⁴

¹²³⁴ Universitas Pembangunan Panca Budi

Corresponding author : ekaputra@dosen.pancabudi.ac.id¹ khairul@dosen.pancabudi.ac.id²

rianfartawijaya@dosen.pancabudi.ac.id³ Sutanputranauliharahap05@gmail.com⁴

ABSTRAK

Pada Perkembangan Teknologi saat ini semakin canggih yang mana di instansi sudah banyak yang menggunakan aplikasi berbasis web. Pada Desa Kelambir v Kebun saat ini proses pengolahan data PKK saat ini masih menggunakan microsoft office dalam proses penyimpanan data. Proses penyimpanan data seperti ini dapat menyebabkan data tidak aman. Maka dari itu peneliti akan membuat suatu rancangan untuk menyimpan data dengan komputerisasi yang cukup memadai dan aman. Agar laporan yang akan dibutuhkan nantinya dapat diproses secara tepat oleh Pihak Desa Kelambir v Kebun. Dari masalah yang sudah didapat sehingga didapatlah sebuah solusi dengan cara menerapkan Rancangan sistem PKK berbasis web. Dengan adanya penelitian ini dapat mempermudah penyimpanan data dan pada saat data dibutuhkan tidak memakan waktu yang lama.

Kata Kunci: Rancangan, Sistem, PKK, dan Web

Korespondensi:

Eka Putra. Universitas Pembangunan Panca Budi. Jalan Gatot Subroto KM 4.5 Kecamatan Medan Sunggal Kota Medan. Provinsi Sumatera Utara Email: ekaputra@dosen.pancabudi.ac.id

LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini sangat berarti bagi pembangunan di segala bidang. (Mulyanto et al., 2020) Saat ini ilmu pengetahuan terus berkembang, beriringan dengan teknologi khususnya teknologi informasi berbasis komputer yang juga terus memunculkan inovasi baru dalam memenuhi kebutuhan manusia di berbagai bidang, seperti bidang keilmuan dan perekonomian. Hadirnya komputer telah dimanfaatkan sebagai media yang mendukung kebutuhan manusia dalam melakukan proses pengolahan data dari berbagai sektor, baik dari sektor pemerintahan ataupun swasta, pendidikan atau kesehatan. Komputer menjadi pilihan oleh berbagai pihak dikarenakan dianggap memiliki sistem pengolahan data yang memiliki kemampuan untuk menghasilkan informasi yang cepat dan akurat (Fadillah & Sutopo, 2023) Perkembangan teknologi yang semakin tinggi menuntut kita untuk mengikuti perkembangan teknologi serta menggunakan teknologi. Namun, ada sebagian orang yang enggan mengikuti perkembangan zaman seperti perkembangan teknologi IT, maka mereka tidak akan mengerti kegunaan serta manfaat dari teknologi. (Supiyandi et al., 2023)

Perancangan sistem secara umum adalah merancang sistem dengan tujuan untuk memberikan gambaran secara umum kepada user tentang sistem baru. (Fuadi, 2021) Rancang Bangun adalah tahap awal dari membuat gambaran dan bentuk sketsa yang belum pernah dibuat sama sekali lalu dikelola menjadi gambaran atau sketsa yang memiliki fungsi yang diinginkan. (Mulyanto et al., 2020) Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu. (Titan et al., 2014) Sistem yang baik adalah sistem yang dapat memenuhi kebutuhan sistem informasi dan mampu mengatasi permasalahan yang ada dari sebuah sistem informasi yang ada. Banyak sistem yang masih manual yang dipakai di banyak instansi yang berskala kecil, menengah ataupun besar dalam melaksanakan kinerja pada kegiatan dalam instansinya (Hendry, 2022) Sistem adalah seperangkat elemen independen yang bersama-sama mencapai tujuan spesifik. (Putra et al., 2023) UML merupakan suatu bentuk diagram yang digunakan untuk konstruksi, pembuatan, atau visualisasi aplikasi perangkat lunak. UML bermanfaat untuk memberikan deskripsi dan perancangan sistem perangkat lunak, terutama pada sistem yang menerapkan pemrograman berorientasi objek. (Al-farisi et al., 2024)

Website (Situs Web) merupakan kumpulan dari halaman-halaman web yang berhubungan dengan file-file lain yang terkait. Dalam sebuah website terdapat suatu halaman yang dikenal dengan sebutan home page. adalah bahasa server-side scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. (Putra et al., 2022) Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. (Novianti et al., 2021)

Pada Desa Kelambir v Kebun saat ini proses pengolahan data PKK saat ini masih menggunakan microsoft office dalam proses penyimpanan data. Proses penyimpanan data seperti ini dapat menyebabkan data tidak aman. Maka dari itu peneliti akan membuat suatu rancangan untuk menyimpan data dengan komputerisasi yang cukup memadai dan aman. Agar laporan yang akan dibutuhkan nantinya dapat diproses secara tepat oleh Pihak Desa Kelambir v Kebun. Dari masalah yang sudah didapat sehingga didapatlah sebuah solusi dengan cara menerapkan Rancangan sistem PKK berbasis web. Dengan adanya penelitian ini dapat mempermudah penyimpanan data dan pada saat data dibutuhkan tidak memakan waktu yang lama.

METODE PENELITIAN

1. Jenis – Jenis Penelitian

Penelitian ini dilakukan adalah penelitian kualitatif. Yang mana peneliti lakukan secara observasi yaitu pengamatan secara langsung di tempat penelitian selain melakukan secara observasi, peneliti juga melakukan secara studi literatur yang tujuan untuk mengetahui proses sistem yang akan di rancang. Adapun Tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Desain Penelitian

Berdasarkan gambar diatas, maka masing-masing langkahnya dapat diuraikan seperti dibawah ini :

- Identifikasi Masalah merupakan langkah awal yang dilakukan dalam penelitian ini. Pada tahap mengidentifikasi masalah dimaksud agar dapat memahami masalah yang akan diteliti, sehingga dalam tahap perancangan tidak keluar dari permasalahan yang diteliti
- Ruang Lingkup adalah langkah untuk memahami masalah yang telah ditentukan ruang lingkup atau batasan masalah dengan menganalisa masalah yang telah ditentukan tersebut
- Pada tahap ini ditentukan target yang akan dicapai, terutama yang dapat mengatasi masalah-masalah yang ada.
- Mempelajari Literatur Yang Berkaitan Dengan Judul Untuk mencapai target, maka dipelajari beberapa literatur-literatur yang diperkirakan dapat digunakan.
- Pada Pengumpulan Data peneliti datang langsung di tempat penelitian untuk menanyakan tentang data yang diteliti
- Pada Tahap ini penulis akan membuat sistem perancang sistem dengan menggunakan UML
- Hasil yaitu membuat laporan dari penelitian yang berisikan laporan penelitian terhadap masalah-masalah dan solusi yang ada pada objek yang diteliti oleh penulis

2. Sampel dan Populasi

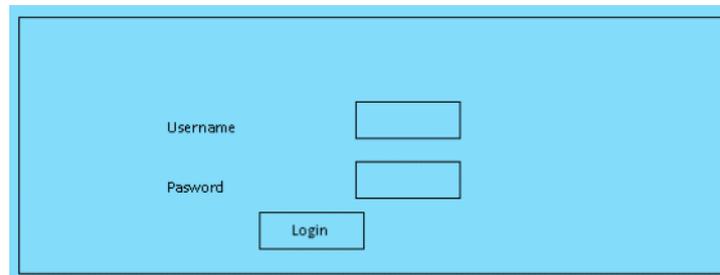
Penelitian dilakukan didesa kelambir v kebun, populasi penelitian ini pada masyarakat desa kelambir v kebun. Dan mengamati sampel dari proses sistem yang sedang berjalan pada desa kelambir v kebun kecamatan hampanan perak kabupaten deli serdang provinsi sumatera utara.

HASIL PENELITIAN

Hasil Penelitian ini terdapat perancangan interface sistem yang merupakan gambaran untuk aplikasi yang akan dibangun

1. Rancangan Interface Login

Rancangan ini merupakan tampilan untuk login admin, kades dan PKK yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini :

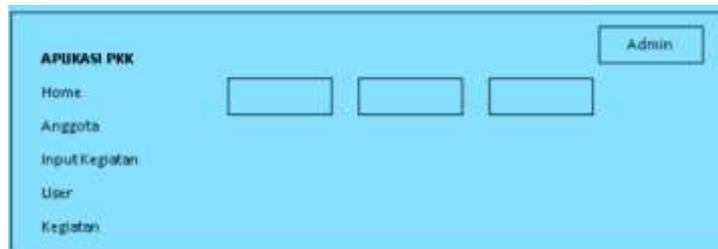


The image shows a login interface with a light blue background. It features two input fields: one for 'Username' and one for 'Password'. Below these fields is a 'Login' button.

Gambar. 2 Rancangan Interface Login

2. Rancangan Interface Home Admin

Rancangan ini merupakan tampilan Home admin yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini;



The image shows an admin home interface with a light blue background. It has a title 'APLIKASI PKK' and a list of menu items: 'Home', 'Anggota', 'Input Kegiatan', 'User', and 'Kegiatan'. There are three input fields next to the 'Home' menu item. An 'Admin' button is located in the top right corner.

Gambar 3. Rancangan Interface Home Admin

3. Rancangan Interface Data Anggota PKK

Rancangan ini merupakan tampilan untuk menambah anggota PKK yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini :



The image shows a data entry interface for PKK members with a light blue background. It has a title 'DATA ANGGOTA' and a 'Tambah Data' button. Below this is a table with columns: 'No', 'Nama Lengkap', 'Jabatan', 'Foto', and 'Aktion'. An 'Admin' button is in the top right corner. Below the table is an 'Edit - Hapus' button.

Gambar 4. Rancangan Interface Data Anggota PKK

4. Rancangan Interface Input Kegiatan

Rancangan ini merupakan tampilan untuk menginput kegiatan PKK yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini :



Gambar 5. Rancangan Interface Input Kegiatan

5. Rancangan Interface Data User

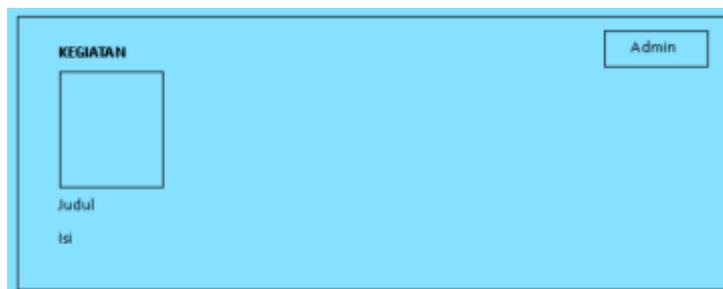
Rancangan ini merupakan tampilan untuk menambah data pengguna yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini :



Gambar. 6 Rancangan Interface Data User

6. Rancangan Interface Kegiatan

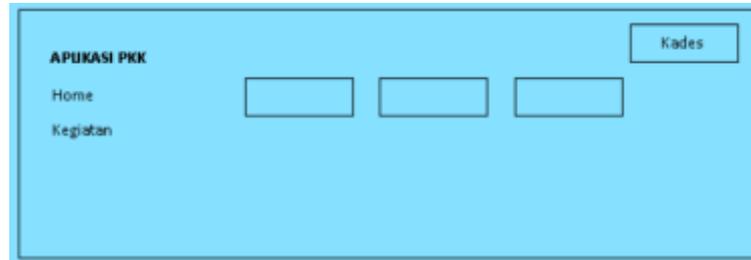
Rancangan ini merupakan tampilan untuk melihat kegiatan yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini :



Gambar 7. Rancangan Interface Kegiatan

7. Rancangan Interface Home Kades

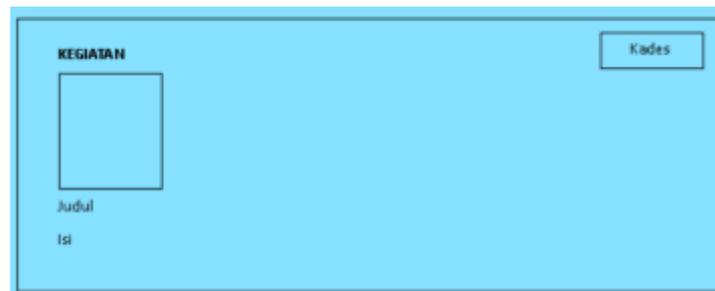
Rancangan ini merupakan tampilan home kades yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini;



Gambar 8. Rancangan Interface Home Kades

8. Rancangan Interface Kegiatan Kades

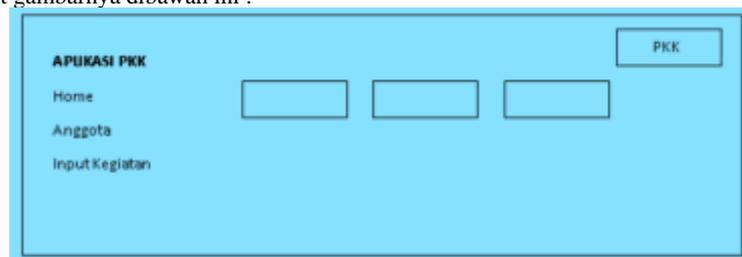
Rancangan ini merupakan tampilan untuk kades bertujuan melihat kegiatan yang sudah di input pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini :



Gambar 9. Rancangan Interface Kegiatan Kades

9. Rancangan Interface Home PKK

Rancangan ini merupakan tampilan home PKK yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini :



Gambar 10. Rancangan Interface Home PKK

10. Rancangan Interface Anggota i

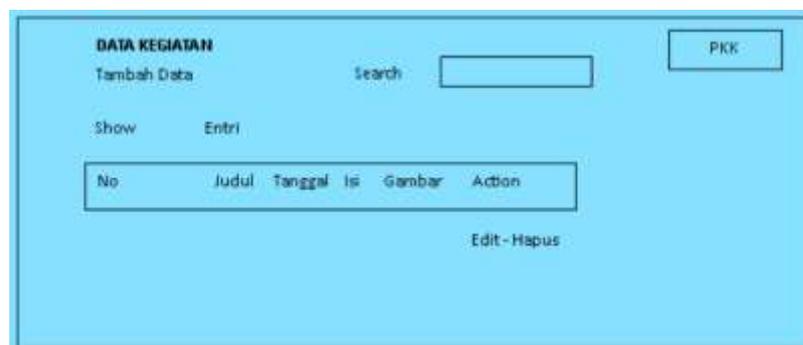
Rancangan ini merupakan tampilan data anggota yang diakses oleh Ketua yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini :



Gambar 11. Rancangan Interface Anggota i

11. Rancangan Interface Kegiatan i

Rancangan ini merupakan tampilan untuk menginput dokumentasi kegiatan oleh ketua PKK yang ada pada sistem sesuai dengan sistem yang sudah dibuat. Berikut gambarnya dibawah ini :



Gambar 12. Interface Kegiatan i

PEMBAHASAN

Pada penelitian ini terdapat penelitian terdahulu yang mana penelitian tersebut dapat menjadi pendukung peneliti dalam membuat laporan. Adapun judul penelitian pendukungnya adalah sebagai berikut :

Tabel 1. Penelitian Pendukung

Judul	Pembahasan
Sistem Informasi Pemerintahan Desa Berbasis Website	Penelitian ini membahas tentang aplikasi berbasis web yang bertujuan untuk merancang sistem aplikasi Pemerintahan desa menggunakan php dan mysql. Penelitian ini dilakukan pada Kantor Desa Kelambir V Kebun. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data secara observasi dan secara studi literatur.
Sistem Aplikasi Kehadiran Staff Desa Berbasis Web	Penelitian ini membahas tentang aplikasi berbasis web yang bertujuan untuk merancang sistem aplikasi kehadiran staff desa berbasis website menggunakan php dan mysql. Penelitian ini dilakukan pada Kantor Desa Besilam Kecamatan Padang Tualang. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data secara observasi dan secara studi literatur.

KESIMPULAN

Proses penyimpanan data PKK Desa Kelambir V Kebun masih menggunakan microsoft office sehingga membuat kendala diantaranya proses penyimpanan data kurang aman dan lambat . Sistem informasi PKK pada Desa Kelambir v Kebun dirancang menggunakan aplikasi bahasa pemrograman berbasis web. Dengan adanya sistem ini dapat membantu desa kelambir v untuk menyimpan data pkk secara cepat dan aman.

REFERENCES

- Al-farisi, S., Kirana, S., & Anggraeni, I. S. (2024). Perancangan Sistem Informasi Website Copia Dengan Menggunakan Pendekatan Agile. *Jurnal Publikasi Teknik Informatika*, 2(1).
- Fadillah, N. S., & Sutopo, J. (2023). *Implementasi Metode First In First Out (FIFO) Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Pada Toko Channel Computer Berbasis Website*. 9(1), 39–45.
- Fuadi, A. (2021). *Tahta Media Group*.
- Hendry, E. P. dkk. (2022). Perancangan Aplikasi Surat Perintah Tugas Melaksanakan Perjalanan Dinas Berbasis Web. *KOMIK (Konferensi Nasional Teknologi Informasi Dan Komputer)*, 6(1), 559–564. <https://doi.org/10.30865/komik.v6i1.5743>
- Mulyanto, Y., Hamdani, F., & Hasmawati. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Omg Berbasis Web Di Kecamatan Empang Kabupaten Sumbawa. *Jurnal Informatika, Teknologi Dan Sains*, 2(1), 69–77. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v2i1.560>
- Novianti, E., Syamsiyah, N., Zufriyal, M. R., Program, D., Sistem, S., Persada, U. D., Studi, P., Informasi, S., Persada, U. D., Point, R., & Informasi, S. (2021). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN OBAT BERBASIS WEB DENGAN METODE REORDER POINT PADA*. XI(2), 60–69.
- Putra, E., Losi, R. V., & Harahap, S. P. N. (2023). Sistem Aplikasi Kehadiran Staff Desa Berbasis Web Dengan Menggunakan Php Dan Mysql: Studi Desa Besilam Kecamatan Padang Tualang. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Teknologi Informasi (JIPTI)*, 4(2), 201–213. <https://doi.org/10.52060/pti.v4i2.1472>
- Putra, E., Putra, R. R., & Fahri, B. (2022). *Sistem pengolahan data pemerintah desa kelambir v berbasis website kelambir v village government data processing system based on website*. 5.
- Supiyandi, S., Rizal, C., Fachri, B., & ... (2023). Perancangan Sistem Informasi Desa Menggunakan Model Prototyping. *Komik ...*, 3(3), 211–216. <https://doi.org/10.30865/komik.v6i1.5811>
- Titan, T., Luhukay, D., & Kurniawan, Y. (2014). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Sma Negeri Xyz. *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 5(1), 387. <https://doi.org/10.21512/comtech.v5i1.2632>