

**SISTEM INFORMASI APLIKASI BURSA KERJA KHUSUS (BKK)
PADA SMK MUHAMMADIYAH ABUNG SEMULI BERBASIS *WEB MOBILE***

Fasa Duwi Oktaria¹, Rima Mawarni², Supriyanto³

Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Institut Teknologi Bisnis dan Bahasa Dian Cipta Cendikia

fasaduwioktaria@gmail.com, rima@dcc.ac.id, supriyanto@dcc.ac.id

ABSTRAK

Bursa Kerja Khusus (BKK) merupakan unit layanan di sekolah kejuruan yang berfungsi menjembatani lulusan dengan dunia kerja. Namun, proses pengelolaan data lowongan kerja, pendaftaran alumni, serta pencocokan kerja di SMK Muhammadiyah Abung Semuli masih dilakukan secara manual, sehingga kurang efisien dan tidak optimal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi BKK berbasis *web mobile* yang dapat diakses secara fleksibel oleh siswa, alumni, dan pihak perusahaan. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah *Extreme Programming (XP)*, yang menekankan komunikasi intensif dengan pengguna, iterasi cepat, serta pengujian berkelanjutan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi BKK berbasis web mobile yang menyediakan fitur informasi lowongan, pendaftaran dan pencarian kerja bagi alumni, serta manajemen data oleh admin. Pengujian sistem menggunakan metode black box menunjukkan bahwa seluruh fungsi berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dengan implementasi sistem ini, proses penyaluran tenaga kerja menjadi lebih efektif, transparan, dan mudah diakses.

Kata kunci : Sistem Informasi, Bursa Kerja Khusus, *Web Mobile*, *Extreme Programming*

ABSTRACT

Special Job Fair is a service unit in vocational schools that functions to bridge graduates with the world of work. However, the process of managing job vacancy data, alumni registration, and job matching at SMK Muhammadiyah Abung Semuli is still done manually, so it is less efficient and not optimal. This study aims to design and build a BKK information system based on a mobile web that can be accessed flexibly by students, alumni, and companies. The software development method used is Extreme Programming (XP), which emphasizes intensive communication with users, rapid iteration, and continuous testing. The result of this study is a BKK application based on a mobile web that provides features for vacancy information, registration and job search for alumni, and data management by the admin. System testing using the black box method shows that all functions run according to user needs. With the implementation of this system, the workforce distribution process becomes more effective, transparent, and easily accessible.

Keywords: *Information System, Special Job Fair, Web Mobile, Extreme Programming*

1. Pendahuluan

SMK Muhammadiyah Abung Semuli merupakan Lembaga Pendidikan yang berkomitmen untuk meningkatkan daya saing lulusan melalui BKK. Namun, dalam praktiknya, pengelolaan BKK di SMK Muhammadiyah Abung Semuli masih menghadapi berbagai kendala. Proses pencatatan data, penyebaran informasi lowongan kerja, hingga pelaporan hasil penelusuran alumni masih dilakukan secara manual atau menggunakan media yang kurang terintegrasi. Hal ini seringkali menghambat efisiensi dan efektivitas pelayanan BKK, serta menyulitkan siswa dan alumni dalam mengakses informasi yang relevan[1].

Dengan aplikasi berbasis *Web Mobile*, siswa dan alumni dapat mengakses informasi lowongan pekerjaan kapan saja dan di mana saja melalui perangkat mereka. Pihak sekolah juga dapat mengelola data secara terpusat dan menyajikan laporan yang lebih akurat untuk evaluasi keberhasilan program BKK[2].

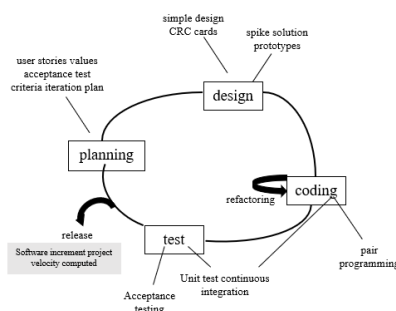
2. Materi dan Metode

2.1. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu system didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manjerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan[3].

2.2. Extreme Programming

Metode *Extreme Programming* adalah suatu model pengembangan perangkat lunak yang dapat menyederhanakan tahapan dari pengembangan sistem agar menjadi lebih efisien[4].



Gambar 1. Skema Model *Extream Programming*

Adapun tahap – tahap dari penelitian menggunakan metode *Extreme Programming* adalah sebagai berikut:

1. *Planning* / Perencanaan

Pada tahap ini penulis mengumpulkan data dengan cara observasi secara langsung ke lapangan, wawancara serta membaca buku – buku yang terkait sesuai dengan penelitian. Setelah mengumpulkan data yang diperlukan dalam penelitian, penulis merumuskan masalah yang dihadapi dan membatasi ruang lingkup permasalahan agar permasalahan yang dibahas tidak terlalu luas.

2. *Design* / Desain

Pada tahap ini penulis mendesain rancangan program, agar sistem yang diajukan oleh penulis dapat mudah digunakan (*user friendly*).

3. *Coding* / pengkodean

Pada tahap ini pengkodean program penulis menggunakan aplikasi Macromedia Dreamweaver.

4. *Testing* / Percobaan Program

Pada tahap ini penulis telah dapat melakukan uji coba system yang diajukan, jika masih ada kendala pada program maka penulis dapat memperbaikinya.

2.3. *Web Mobile*

Web mobile adalah Kumpulan halaman-halaman yang menjadi satu kesatuan untuk menjadikan suatu informasi yang dapat dijalankan pada perangkat mobile dan dapat diakses dari manapun[5].

2.4. Bursa Kerja Khusus (BKK)

Bursa Kerja Khusus (BKK) adalah Lembaga yang dibentuk di sekolah menengah kejuruan untuk memfasiltasi siswa dan alumni dalam mendapatkan informasi lowongan kerja serta menjembatani mereka dengan dunia usaha dan industri[6].

2.5. Sekolah Menengah Kejuruan

Pendidikan kejuruan adalah suatu program Pendidikan yang menyiapkan individu siswa menjadi tenaga yang professional dan siap untuk

dapat melanjutkan Pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi [7].

2.6. Rancangan Masukan dan Keluaran

Masukan merupakan dokumen yang dipakai sebagai sumber ataupun dokumen yang digunakan sebagai masukan dalam system. Sedangkan keluaran adalah dokumen yang dihasilkan oleh sistem.

2.7. Struktur Menu Aplikasi

Struktur menu aplikasi dibagi menjadi tiga bagian yaitu menu *Public Realation And Promotion*, menu isi pengajuan, dan menu *Spy Administrasion And Finance*.

2.8. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan penulis adalah sebagai berikut:

1. Kuisisioner atau Survei

Kuesioner atau survei adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara menyebarkan formulir berisi pertanyaan kepada responden (misalnya lulusan sekolah, pencari kerja, atau perusahaan yang bekerja sama dengan BKK). Tujuan utamanya adalah mendapatkan data yang akurat mengenai :

Keterserapan lulusan dalam dunia kerja, Kebutuhan tenaga kerja dari perusahaan, Evaluasi efektivitas program BKK, Kesulitan yang dihadapi pencari kerja.

2. Observasi Langsung

Pengumpulan data dan pengambilan data dilakukan dengan cara mengamati secara langsung pada tempat pelaksanaan penelitian dan membuat catatan – catatan mengenai hal – hal yang relevan diperlukan untuk membangun sebuah system.

3. Pelacakan Alumni (*Tracer Study*)

Tracer Study atau pelacakan alumni adalah metode pengumpulan data yang digunakan untuk melacak jejak lulusan suatu institusi pendidikan setelah mereka menyelesaikan studi. Teknik ini bertujuan untuk memperoleh informasi mengenai

situasi kerja, relevansi pendidikan dengan dunia kerja, keterampilan yang diperoleh, serta evaluasi program pendidikan dari perspektif alumni.

4. Dokumentasi

Pengumpulan data dan pengambilan data yang dilakukan dengan cara mengcopy berbagai macam dokumen yang berkaitan dengan pengembangan system baru terhadap sistem lama, baik berupa data-data siswa, data alumni, data umum, data struktur dan data Pembangunan SMK.

2.9. Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif. Penelitian ini merupakan salah satu jenis penelitian yang spesifikasinya adalah sistematis, dan terstruktur dengan jelas sejak awal hingga pembuatan desain penelitiannya.

2.10. Waktu dan Tempat Penelitian

a. Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada SMK Muhammadiyah Abung Semuli Kecamatan Abung Semuli Kabupaten Lampung Utara. Penelitian ini dimulai dari persiapan usulan penelitian, perancangan program, pengolahan data dan sampai pelaporan akhir.

Tabel 1. Jadwal Penelitian

Kegiatan	Januari	Februari	Maret	April	Mei
Penyusunan dan Perencanaan	■				
Penulisan Laporan		■			
Perancangan Desain, dan Implementasi			■		
Pengembangan Lanjutan				■	
Revisi Final Laporan					■

b. Tempat Penelitian

Tempat pelaksanaan penelitian ini adalah di SMK Muhammadiyah Abung Semuli Alamat Jl. Belibis Transkim AU PAMA Semuli Jaya Kecamatan Abung Semuli Kabupaten Lampung Utara.

2.11. Populasi dan Sampel

a. Populasi

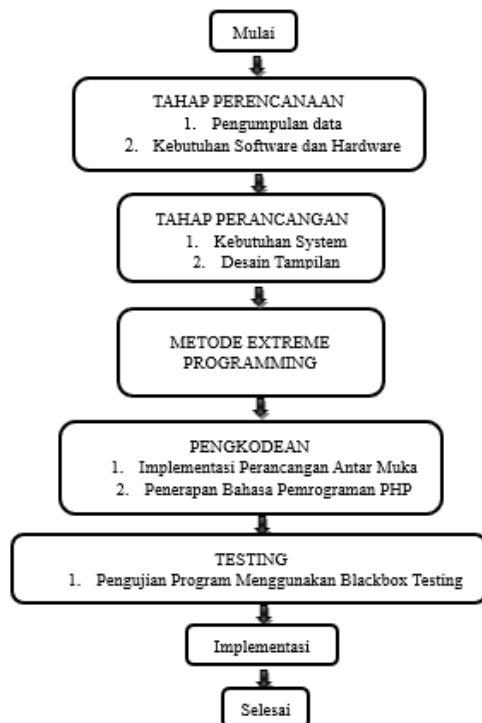
Di dalam penelitian ini peneliti mengambil pada SMK Muhammadiyah Abung Semuli Kecamatan Abung Semuli Kabupaten Lampung Utara yang datanya sebanyak 40 pengajar dan 525 siswa.

b. Sampel

Dalam pengambilan sampel ini peneliti menggunakan sistem sampel random sampling sebagai sampel yang akan dijadikan penelitian pada SMK Muhammadiyah Abung Semuli Kecamatan Abung Semuli Kabupaten Lampung Utara dengan jumlah 40 guru dan 525 siswa.

2.12. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang peneliti gunakan untuk melakukan penelitian adalah metode *Extreme Programming*.



Gambar 2. Diagram Alir Sistem

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Tahap Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang dilakukan adalah mendapatkan informasi tentang data SMK Muhammadiyah Abung Semuli seperti: Data

Karyawan/Staff, Data Pengajar/Guru, Data Siswa, Data Alumni, Data Sejarah SMK Muhammadiyah Abung Semuli, Visi dan Misi. Dimana data – data tersebut dibutuhkan untuk mendukung dalam perencanaan informasi aplikasi bursa kerja khusus berbasis *Web Mobile* [8].

3.2. Implementasi dan Pengujian Unit

Implementasi dan pengujian unit sebagai Langkah realisasi dan evaluasi dari perangkat lunak yang dibuat [9].

1. Tampilan Awal Aplikasi BKK SMK Muhammadiyah Abung

Berikut ini adalah hasil tampilan aplikasi BKK Pada SMK Muhammadiyah Abung Semuli berbasis *Web Mobile* dengan Metode *Extreme Programming* [10]. Yaitu tampilan awal saat membuka aplikasi.

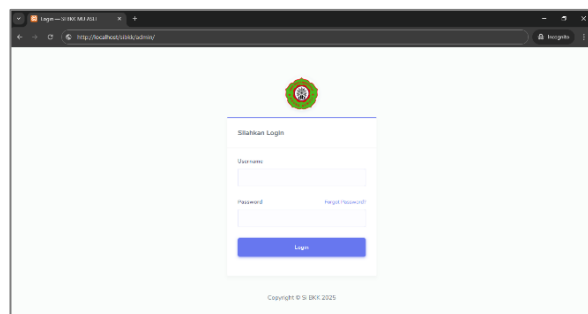
Dimana terdapat menu *Home*, *Daftar Sekarang*, *Data Sudah Daftar*, *Pengumuman*, *Login* dan *Daftar*.



Gambar 3. Tampilan Awal Aplikasi

2. Tampilan Halaman Menu Login

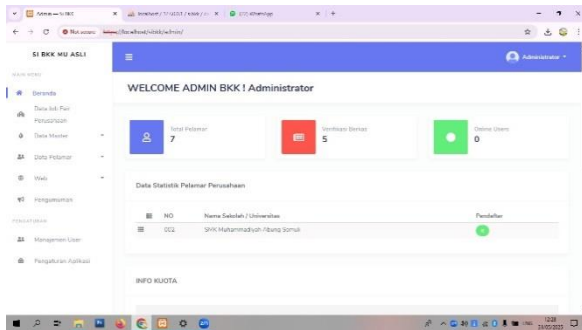
Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk *login* ini dirancang untuk akses admin *web* BKK harus mengisi *username* dan *password*.



Gambar 4. Tampilan Login Admin BKK

3. Tampilan Halaman Beranda

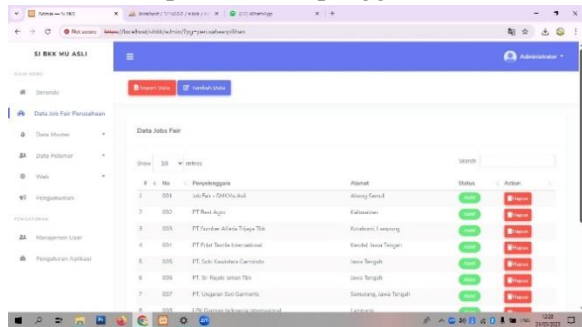
Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk dikelola admin BKK. Dimana untuk perusahaan yang membuka lowongan kerja, jumlah pelamar, *output* data diri pelamar yang akan terus di *update*.



Gambar 5. Tampilan Beranda Admin

4. Tampilan Halaman Data Perusahaan

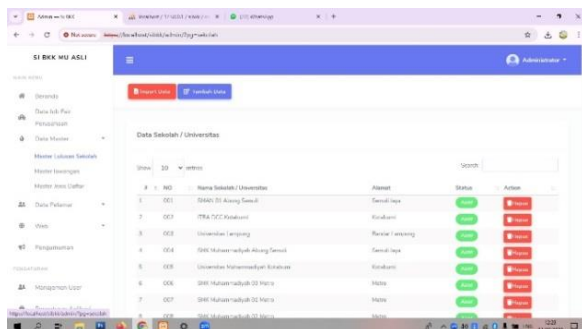
Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk memberikan informasi yang jelas, terstruktur, dan mudah dipahami oleh pengguna.



Gambar 6. Tampilan Data Perusahaan

5. Tampilan Halaman Data Lulusan

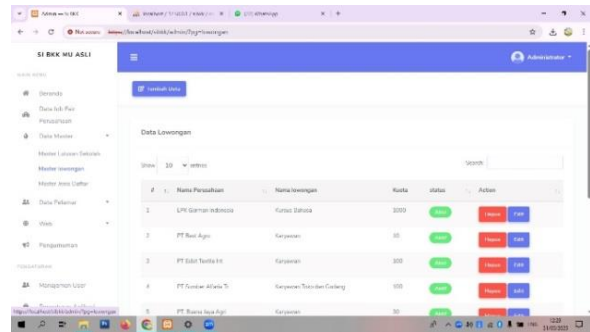
Pada Tampilan ini dirancang untuk admin BKK dalam mengumpulkan informasi terkait alumni.



Gambar 7. Tampilan Data Lulusan

6. Tampilan Halaman Data Lowongan

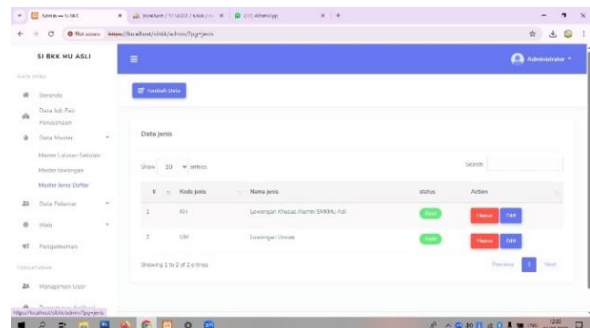
Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk mempermudah pengguna dalam mencari kerja.



Gambar 8. Tampilan Data Lowongan

7. Tampilan Halaman Jenis Daftar

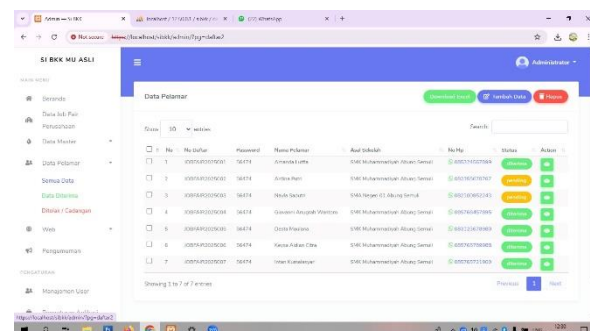
Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk membedakan antara pengguna Alumni Khusus SMK Muhammadiyah Abung Semuli dan Pengguna Umum.



Gambar 9. Tampilan Jenis Daftar

8. Tampilan Halaman Data Pengguna

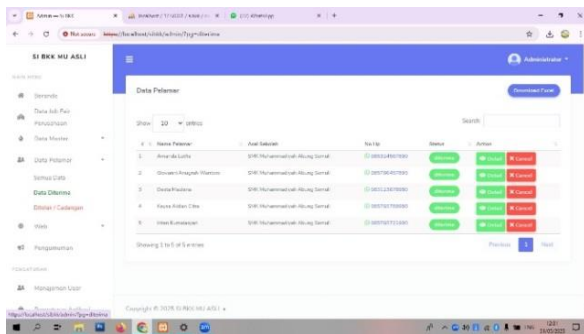
Dirancang untuk menampilkan data pengguna yang sudah mengisi data lamaran kerja.



Gambar 10. Tampilan Data Pelamar

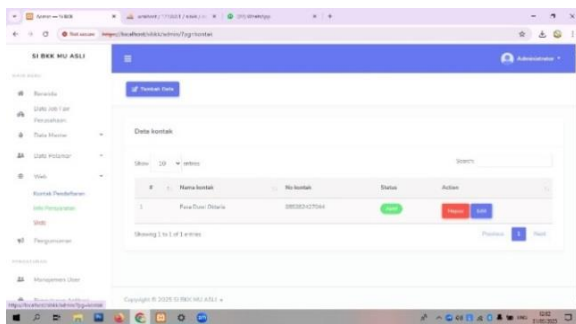
9. Tampilan Halaman Data Pelmar

Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk menampilkan data pelamar kerja yang sudah diterima.



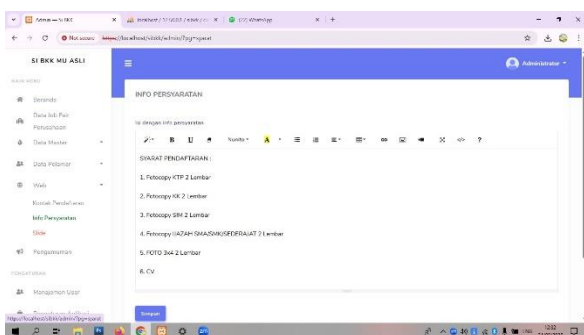
Gambar 11. Tampilan Data Diterima

10. Tampilan Halaman Kontak Admin
Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk menampilkan kontak admin BKK.



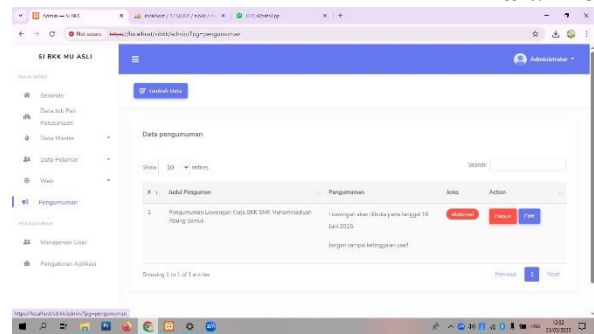
Gambar 12. Tampilan Halaman Kontak

11. Tampilan Halaman Info Pendaftaran
Pada tampilan halaman Info Pendaftaran dirancang untuk menampilkan info persyaratan yang harus dilengkapi pendaftaran kerja.



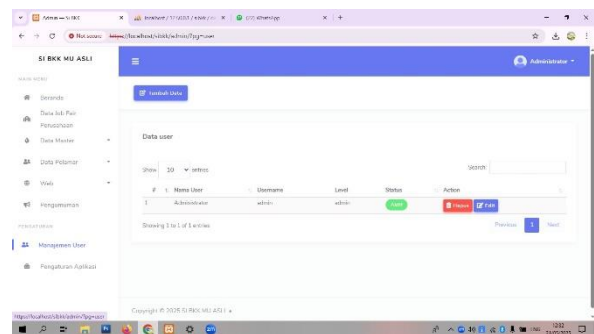
Gambar 13. Tampilan Info Pendaftaran

12. Tampilan Halaman Pengumuman
Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk menampilkan pengumuman terkait perusahaan yang sedang membuka lowongan kerja.



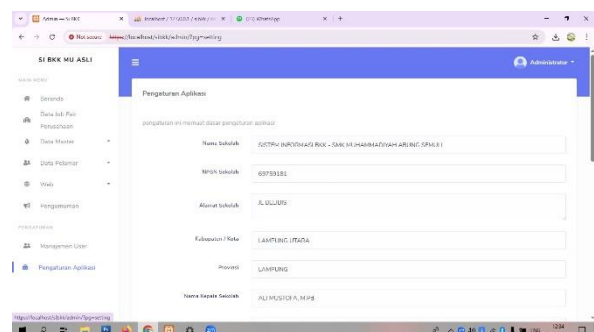
Gambar 14. Tampilan Halaman Pengumuman

13. Tampilan Halaman Administrator
Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk pusat kendali sistem BKK yang di Kelola oleh admin.



Gambar 15. Tampilan Halaman Administrator

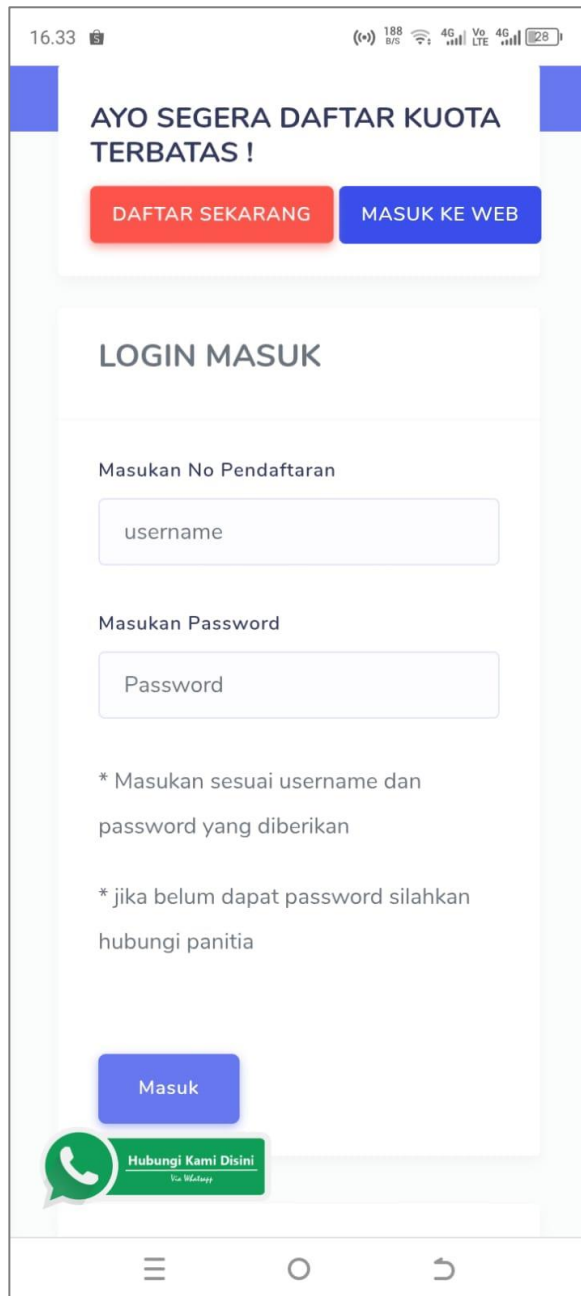
14. Halaman Pengaturan Aplikasi
Pada Tampilan Halaman ini dirancang untuk memberikan control penuh kepada pengguna dalam menyesuaikan preferensi, konfigurasi akun, keamanan, dan notifikasi sesuai dengan kebutuhan masing-masing pengguna.



Gambar 16. Tampilan Halaman Pengaturan Aplikasi

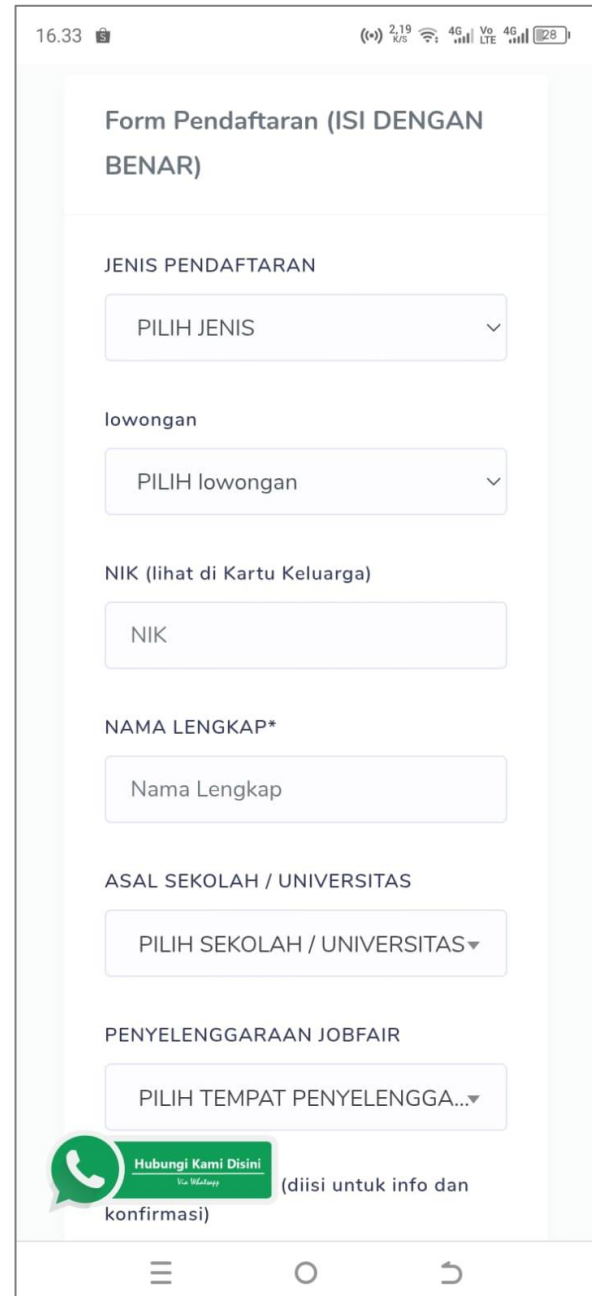
15. Tampilan Halaman *login* pengguna (Alumni/Umum)

Pada Halaman ini dirancang untuk perangkat *mobile* dengan memasukkan *username* dan *password* yang sudah dibuat sebelumnya.



Gambar 17. Tampilan *Login* pengguna (Alumni/Umum)

16. Tampilan Halaman Form Pengisian Data Diri Pada Halaman ini dirancang untuk pengguna (Alumni/Umum) pada perangkat *mobile*.



Gambar 18. Tampilan form pengisian data diri pengguna (Alumni/Umum)

4. Kesimpulan

Dari hasil penelitian dapat diambil beberapa kesimpulan bahwa Sistem Informasi Pendaftaran berbasis *web* untuk BKK SMK Muhammadiyah Abung Semuli menjadi lebih efektif dan efisien,

sehingga pengguna *web* tidak perlu mengisikan data formulir berulang. *Web* untuk BKK SMK Muhammadiyah Abung Semuli dibuat *responsive* sehingga mudah dan ringan saat di kunjungi melalui *smartphone*.

5. Ucapan Terimakasih

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Universitas Muhammadiyah Muara Bungo atas kesempatan yang diberikan untuk menjadi presenter dalam Seminar Nasional Bisnis, Teknologi, dan Kesehatan (SENABISTEKES) tahun 2025. Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada dosen pembimbing serta Institut Teknologi Bisnis dan Bahasa Dian Cipta Cendikia atas dukungan dan bimbingannya dalam pelaksanaan penelitian ini.

Daftar Pustaka

- [1] F. N. Al Hamzah, "Sistem Informasi Pada Bursa Kerja Khusus Smk Muhammadiyah 1 Pematang Berbasis Website," *Power Elektron. J. Orang Elektro*, Vol. 13, No. 2, Pp. 237–239, 2024, Doi: 10.30591/Polektr.V13i2.6716.
- [2] H. K. Muka, "Skripsi Aplikasi Tracer Study Dan Bursa Kerja Khusus (Bkk) Berbasis Web Di Smk Muhammadiyah 1 Temanggung Aplikasi Tracer Study Dan Bursa Kerja Khusus (Bkk) Berbasis Web Di Smk Muhammadiyah 1 Temanggung," 2023.
- [3] S. Rejeki, R. Salkiawati, And B. R. Firdaus, "Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus (Bkk) Untuk Penyaluran Kerja Pada Smk Binakarya Mandiri Berbasis Web, Bekasi.," Pp. 37–44, 2020, [Online]. Available: <https://Bkk.Ditpsmk.Net>
- [4] T. R. Shani And S. Mintoro, "Leveraging Personal Extreme Programming For Developing An Online Registration System," Vol. 12, No. 225, Pp. 267–274, 2026, Doi: 10.33558/Piksel.V12i2.9638.
- [5] B. Usmanto, R. Immawan, K. P. Sari, M. I. Mahdi, And M. Web, "Implementasi Web Mobile Sebagai Mediainformasi," Vol. 1, No. 1, Pp. 32–40, 2018.
- [6] P. Putriani And A. A. Sulaeman, "Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus Untuk Penyaluran Kerja Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Pada Smk Global Mulia," Vol. 5, No. 3, Pp. 1190–1200, 2024.
- [7] H. K. Saputra, B. Bai`Aturridwan, And A. Herayono, "Pengembangan System Informasi Bursa Kerja Khusus (Bkk) Pada Sekolah Menengah Kejuruan (Smk)," *Edusaintek J. Pendidikan, Sains Dan Teknol.*, Vol. 10, No. 3, Pp. 978–987, 2023, Doi: 10.47668/Edusaintek.V10i3.904.
- [8] H. K. Muka, "Skripsi Aplikasi E- Tracer Study Alumni Pada Smk Satya Pramata," 2023.
- [9] M. F. F. Rahman, K. Darussalam, R. C. Saphira, And F. Purwani, "Implementasi Extreme Programming Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile Pengenalan Organisasi Pada Masa Orientasi Mahasiswa," *Just It J. Sist. Informasi, Teknol. Inform. Dan Komput.*, Vol. 14, No. 2, Pp. 128–132, 2024.
- [10] R. Muhaimin, W. M. Rahmawati, And A. S. Ahsan, "Pengembangan Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus Berbasis Web Dan Mobile Pada Smk Negeri 1 Blado Article History Abstrak," *J. Ris. Inov. Bid. Inform. Dan Pendidik. Inform.*, Vol. 4, No. 1, Pp. 9–16, 2023.