

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KENDARAAN MOTOR BEKAS SECARA KREDIT  
PADA FAJAR MOTOR SIJUNJUNG**

Hermanto <sup>\*1</sup> Ade Hermawan <sup>2</sup>

<sup>\*1,2</sup> Universitas Muhammadiyah Muara Bungo

<sup>1</sup>[hermantoti22@gmail.com](mailto:hermantoti22@gmail.com), <sup>2</sup>[ade.hermawan.pendidik@gmail.com](mailto:ade.hermawan.pendidik@gmail.com)

**ABSTRAK**

Pesatnya kemajuan di bidang teknologi informasi komputer menyebabkan munculnya inovasi-inovasi baru untuk memenuhi kebutuhan informasi. Salah satunya adalah dunia penjualan, dengan memanfaatkan teknologi informasi komputer maka akan meningkatkan efektivitas dan efisiensi. Fajar Motor merupakan suatu usaha yang bergerak di bidang penjualan sepeda motor bekas, dimana saat ini Fajar Motor dalam pengolahan data penjualan sepeda motor masih menggunakan cara manual yaitu mencatat di buku besar pada setiap transaksi yang terjadi pada setiap harinya. Data yang di ambil dalam penelitian ini menggunakan data-data penjualan sepeda motor yang ada pada fajar motor. Dengan di implementasikan nya aplikasi penjualan ini pada fajar motor di harapkan ke depan nya dapat memperkecil terjadinya kesalahan dalam menginputkan data sehingga menghasilkan laporan yang tepat dan akurat sehingga penyimpanan data perusahaan lebih aman dan bertahan dalam kurun waktu yang lama.

Kata Kunci: penjualan, sepeda motor, bekas, kredit, visual basic.

**ABSTRACT**

The rapid progress in the field of computer information technology has led to the emergence of new innovations to meet information needs. One of them is the world of sales, by utilizing computer information technology it will increase effectiveness and efficiency. Fajar Motor is a business that operates in the field of selling used motorbikes, where currently Fajar Motor still uses manual methods in processing motorbike sales data, namely recording in the ledger every transaction that occurs every day. The data taken in this research uses motorbike sales data that existed at the dawn of motorbikes. By implementing this sales application at Dawn Motor, it is hoped that in the future it can reduce the occurrence of errors in inputting data so as to produce precise and accurate reports so that company data storage is safer and lasts for a long period of time.

Keywords: sales, motorbikes, used, credit, visual basic.



## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi khususnya komputer beberapa tahun terakhir ini sangat pesat. Dahulu, orang menulis menggunakan alat tulis seperti pena atau pun pensil. Sekarang ini, menulis manual dapat di gantikan dengan menggunakan komputer. Cukup dengan menekan papan ketik, huruf atau angka yang diinginkan akan muncul dilayar.

Fajar motor merupakan sebuah unit dagang yang bergerak di bidang penjualan sepeda motor bekas. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, Fajar motor perlu memanfaatkan teknologi informasi untuk meningkatkan kinerja dari perusahaan agar dapat bertahan dan bersaing dalam usahanya. Dan saat ini Fajar motor dalam menangani penjualan sepeda motor masih menggunakan secara manual yaitu melakukan pencatatan di buku besar di setiap transaksi yang terjadi pada setiap hari nya, Sehingga dalam melakukan transaksi menjadi tidak maksimal untuk itu kami ingin membuat sistem informasi penjualan berbasis desktop pada fajar motor agar membantu karyawan dalam melakukan transaksi dengan konsumen supaya lebih efektif dan efisien dalam bekerja

## 2. METODE PENELITIAN

Menurut Tata Sutabri (2012:10) Suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu. Konsep lain yang terkandung di dalam defenisi tentang sistem adalah konsep sinergi. Konsep ini mengandalkan bahwa didalam suatu sistem, output dari suatu organisasi diharapkan lebih besar dari pada output individual atau output masing-masing bagian. Kegiatan bersama dari bagian yang terpisah tetapi saling berhubungan secara bersama-sama akan menghasilkan efek total yang lebih besar dari pada jumlah bagian secara individu dan terpisah.

### 2.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem

Menurut Rosa A.S dan M.Shalahuddin (2014:26) SDLC atau Software Development Life Cycle atau sering disebut juga System Development Life Cycle adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang

untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan best practice atau cara-cara yang sudah teruji baik). Seperti halnya proses metamorfosis pada kupu-kupu, untuk menjadi kupu-kupu yang indah maka dibutuhkan beberapa tahap untuk dilalui, sama halnya dengan membuat perangkat lunak, memiliki daur tahapan yang dilalui agar menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas.

Dalam membuat perangkat lunak, memiliki daur tahapan yang dilalui agar menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas. Menurut Tata Sutabri Tahapan-tahapan yang ada pada SDLC secara global adalah sebagai berikut (2014:26).

#### 1. Inisiasi (initiation)

Tahap ini biasanya ditandai dengan pembuatan proposal proyek perangkat lunak.

#### 2. Pengembangan konsep sistem (system concept development)

Mendefinisikan lingkup konsep termasuk dokumen lingkup sistem, analisis manfaat biaya, manajemen rencana dan pembelajaran kemudahan sistem.

#### 3. Perencanaan (planning)

Mengembangkan rencana manajemen proyek dan dokumen perencanaan lainnya. Menyediakan dasar untuk mendapatkan sumber daya (resources) yang dibutuhkan untuk memperoleh solusi.

#### 4. Analisis kebutuhan (requirement analysis)

Menganalisis kebutuhan pemakai sistem perangkat lunak (user) dan mengembangkan kebutuhan user. Membuat dokumen kebutuhan fungsional.

#### 5. Desain (design)

Mentransformasikan kebutuhan detail menjadi kebutuhan yang sudah lengkap, dokumen desain sistem focus pada bagaimana dapat memenuhi fungsi-fungsi yang dibutuhkan.

#### 6. Pengembangan (development)

Mengonversi desain ke sistem informasi yang lengkap termasuk bagaimana memperoleh dan melakukan instalasi lingkungan sistem yang dibutuhkan. Membuat basis data dan menyiapkan prosedur kasus pengujian, mempersiapkan berkas atau file pengujian, pengodean, pengompilasian, memperbaiki dan membersihkan program, peninjauan pengujian.

#### 7. Integrasi dan pengujian (integration and test)

Mendemonstrasikan sistem perangkat lunak bahwa telah memenuhi kebutuhan yang dispesifikasikan

pada dokumen kebutuhan fungsional. Dengan diarahkan oleh staf penjamin kualitas (quality assurance) dan User. Menghasilkan laporan analisis pengujian.

8. Implementasi (implementation)

Termasuk pada persiapan implementasi, implementasi perangkat lunak pada lingkungan produksi (lingkungan pada user) dan menjalankan resolusi dari permasalahan yang teridentifikasi dari fase integrasi dan pengujian.

9. Operasi dan pemeliharaan (operation and maintenance)

Mendeskripsikan pekerjaan untuk mengoperasikan dan memelihara sistem informasi pada lingkungan produksi lingkungan pada user termasuk implementasi akhir dan masuk pada proses peninjauan.

10. Disposisi (disposition)

Mendeskripsikan aktivitas akhir dari pengembangan sistem dan membangun data yang sebenarnya sesuai dengan aktivitas user.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Analisa merupakan penguraian suatu sistem informasi yang utuh dalam bagian komponen-komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan sistem yang baru dirancang.

Analisa sistem dilakukan agar penemuan masalah yang ada, dapat diketahui penyebab, sehingga dari analisa masalah itu dapat dirumuskan pemecahan masalah. Pada tahap inilah kebutuhan akan pemakai sistem didefinisikan sebelum akhirnya akan dirancang menjadi sebuah sistem utuh yang siap digunakan

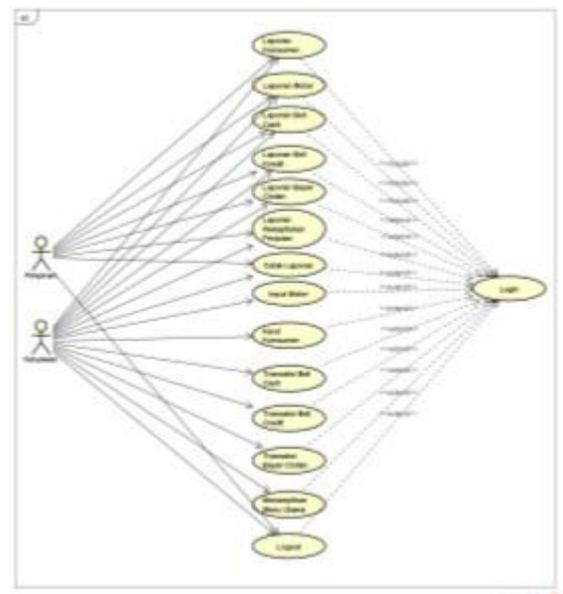
Agar hasil analisa lebih baik dan memuaskan maka perlu dilakukan studi kelayakan, yang gunanya untuk mengetahui masalah-masalah apa yang terjadi pada sistem yang digunakan saat ini, lalu menilai apakah masalah tersebut dapat diatasi dengan membentuk suatu sistem baru.

Bila diamati secara cermat pada sistem informasi yang ada pada Fajar Motor masih banyak ditemukan kekurangan-kekurangan dalam melakukan transaksi penjualan atau pembuatan laporan penjualan yang

membutuhkan waktu lama serta kurang akurat karena dilakukan secara manual. Oleh karena itu perlu dirancang suatu informasi sistem informasi baru agar masalah-masalah yang ada dapat diminimalkan.

3.2 Rancangan Sistem dengan Pemodelan *Unified Modelling Language* (UML)

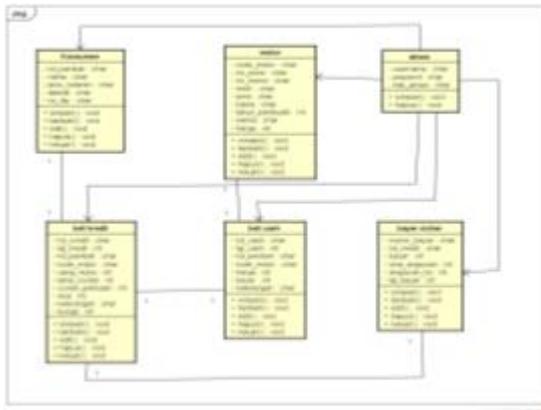
3.2.1 Perancangan *Use Case Diagram*  
*Use case diagram* merupakan suatu aktivitas yang menggambarkan urutan interaksi antar satu atau lebih *actor* dari sistem. *Use case* yang akan dirancang yaitu *use case diagram* untuk pengaksesan melalui komputer.



Gambar 1 *Use Case Diagram* Fajar Motor

3.2.2 Class Diagram

*Class diagram* merupakan himpunan dari objek-objek yang memiliki struktur sama, serta memiliki perilaku dan relasi yang sama pula. Kelas mempresentasikan suatu konsep diskret di dalam aplikasi yang dimodelkan. Pada setiap class terdapat *attribute* dan *operation*. *Diagram class* dirancang berdasarkan pada perancangan database. Perancangan *class* seperti ini disebut dengan *class entity*.



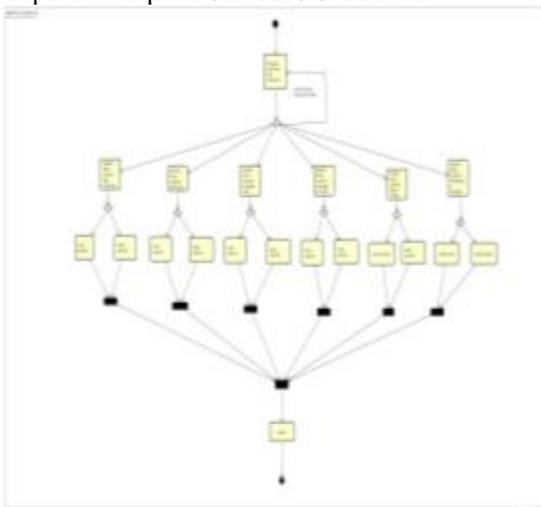
Gambar 2 Class Diagram

### 3.2.3 Perancangan Activity Diagram

#### 1. Activity Diagram Pimpinan

Activity Diagram Pimpinan menggambarkan segala aktivitas yang bisa dilakukan Pimpinan terhadap sistem yang dimulai dengan melakukan login terlebih dahulu setelah itu Pimpinan bisa melakukan beberapa terhadap menu-menu pilihan yang ada.

Berikut adalah Activity Diagram Pimpinan yang dapat dilihat pada Gambar 3.3. berikut :

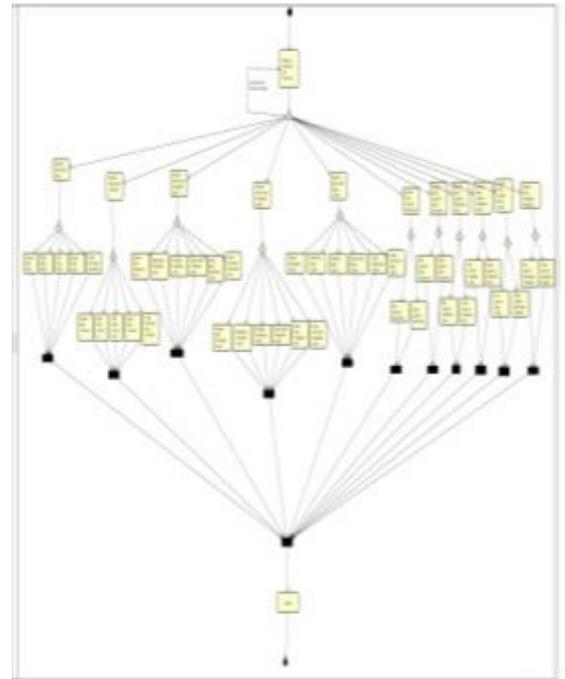


Gambar 3 Activity Diagram Pimpinan

#### 2. Activity Diagram karyawan

Activity Diagram karyawan menggambarkan segala aktivitas yang bisa dilakukan Karyawan terhadap sistem yang dimulai dengan melakukan login terlebih dahulu setelah itu karyawan bisa

melakukan beberapa terhadap menu-menu pilihan yang ada dan dapat dilihat pada Gambar 3.4. . berikut :



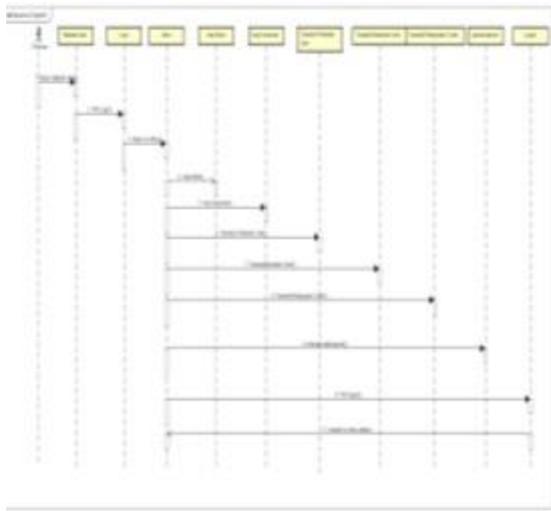
Gambar 4 Activity Diagram User.

### 3.2.4 Perancangan Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display dan sebagainya) berupa pesan yang digambarkan terhadap waktu.

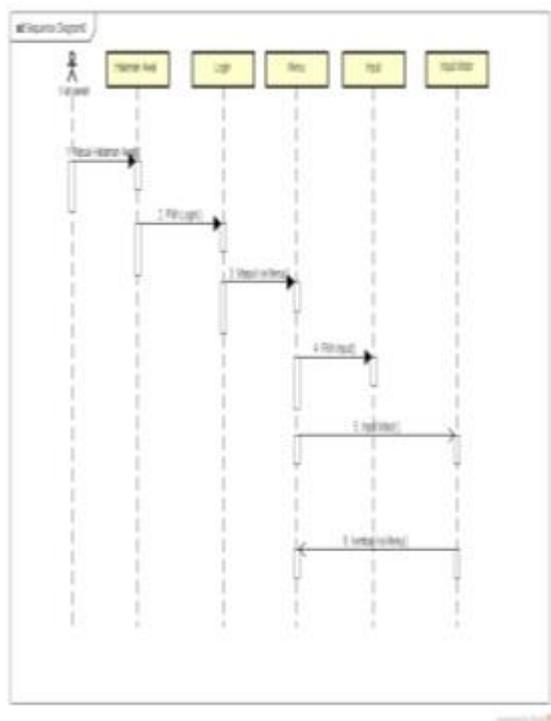
#### A. Sequence Diagram Menu Utama

Gambar berikut ini menggambarkan sequence diagram menampilkan menu utama.



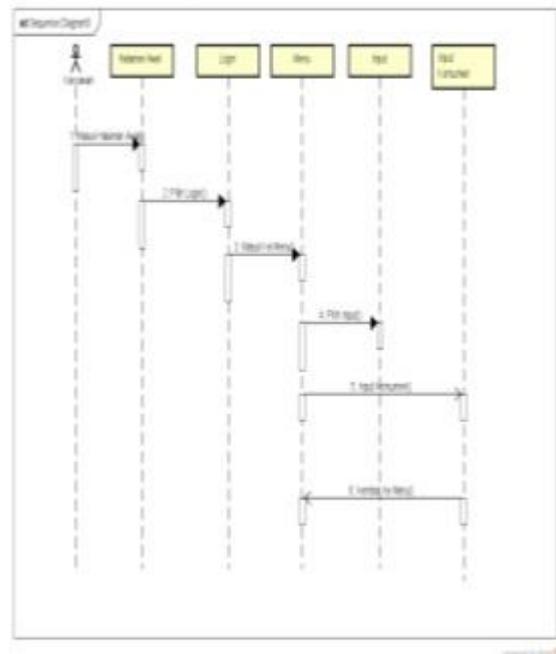
Gambar 5 *Sequence Diagram* Menu Utama

**B. *Sequence Diagram* Menu Motor**  
 Gambar berikut ini menggambarkan *sequence diagram* menampilkan menu Motor



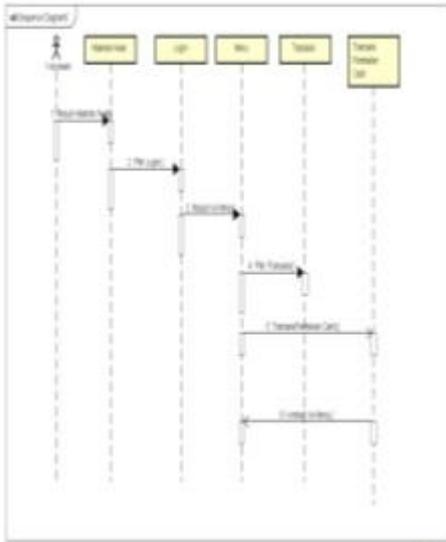
Gambar 6 *Sequence Diagram* Menu Motor

**C. *Sequence Diagram* Menu Konsumen**  
 Gambar berikut ini menggambarkan *sequence diagram* menampilkan menu Konsumen



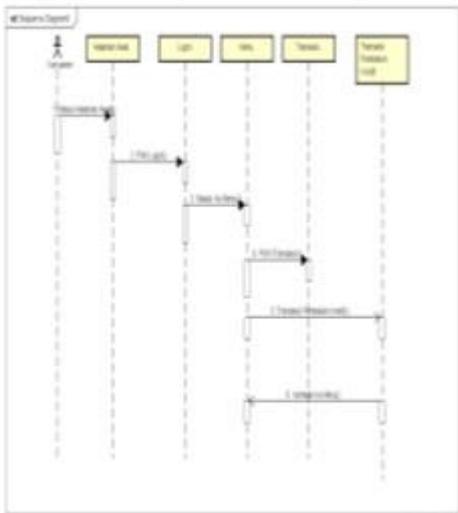
Gambar 7 *Sequence Diagram* Menu konsumen

**D. *Sequence Diagram* Menu Penjualan Cash**  
 Gambar berikut ini menggambarkan *sequence diagram* menampilkan menu Penjualan Cash



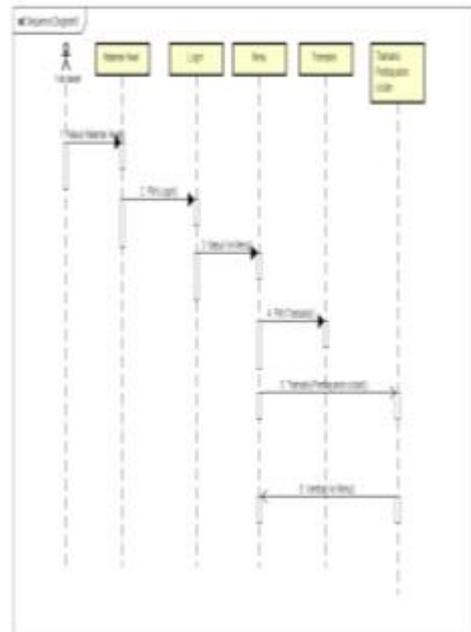
Gambar 8 *Sequence Diagram* Menu Penjualan Cash

E. *Sequence Diagram* Menu Penjualan Kredit  
 Gambar berikut ini menggambarkan *sequence diagram* menampilkan menu Penjualan Kredit



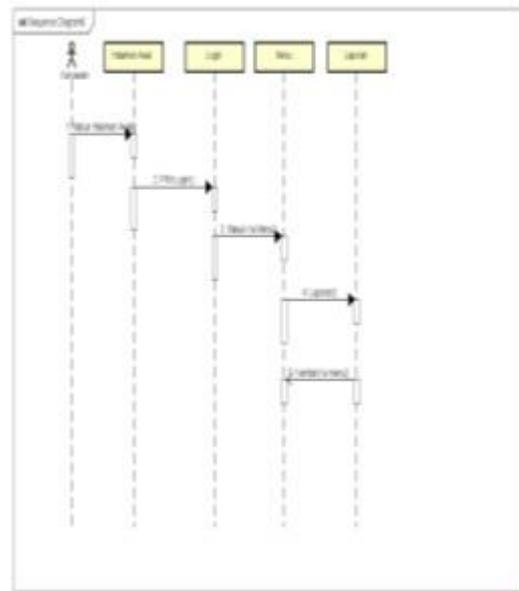
Gambar 9 *Sequence Diagram* Penjualan kredit

F. *Sequence Diagram* Menu Pembayaran Cicilan  
 Gambar berikut ini menggambarkan *sequence diagram* menampilkan menu Pembayaran Cicilan



Gambar 10 *Sequence Diagram* Pembayaran Cicilan

G. *Sequence Diagram* Menu Laporan Pimpinan  
 Gambar berikut ini menggambarkan *sequence diagram* menampilkan menu untuk melihat dan mencetak laporan.



Gambar 11 *Sequence Diagram* Menu laporan

### 3.3 Implementasi Sistem

Implementasi dalam bab ini merupakan proses pembuatan kode-kode atau menerjemahkan desain ke dalam bahasa pemrograman.

#### 3.3.1 Tampilan Halaman Login

Setelah melakukan tahap penginstalan XAMPP dan pembuatan *database* *db\_kredit\_motor*, kemudian buka program aplikasi Fajar Motor, sehingga tampil form *login*, kemudian isi *username*, *password*, dan level seperti Gambar 12 :



Gambar 12 Halaman Login Aplikasi

3.3.2 Tampilan Halaman Menu Pimpinan  
Menu pimpinan merupakan menu-menu yang bisa diakses oleh pimpinan setelah berhasil melakukan *login* (Laporan dan Keluar), Seperti pada Gambar 13:



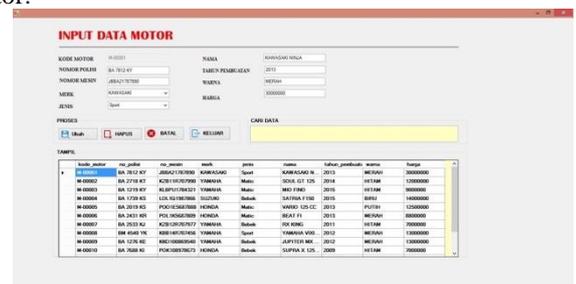
Gambar 13 Halaman Menu Pimpinan

3.3.3 Tampilan Halaman Menu Karyawan  
Menu karyawan merupakan menu-menu yang bisa diakses oleh karyawan setelah berhasil melakukan *login* (*Input*, *Transaksi*, *Laporan* dan *Keluar*), Seperti pada Gambar 14:



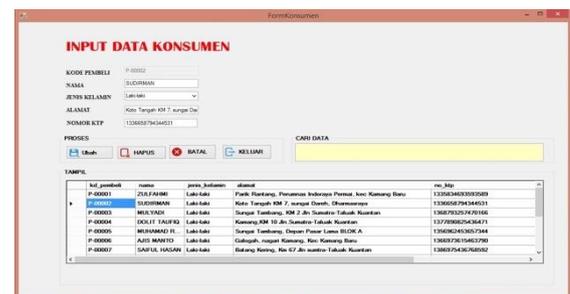
Gambar 14 Tampilan Halaman Menu Karyawan

3.3.4 Tampilan Halaman *Input* Data Motor  
Halaman *Input* Data Motor merupakan halaman atau form bagi Karyawan untuk mengentrikan data Motor.



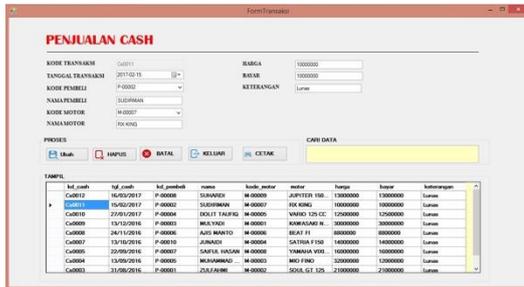
Gambar 15 Tampilan Halaman *Input* Data Motor

3.3.5 Tampilan Halaman Menu *Input* Data Konsumen  
Halaman *Input* Data Konsumen merupakan halaman atau form bagi Karyawan untuk mengentrikan data Konsumen.



Gambar 16 Tampilan Halaman Menu *Input* Konsumen

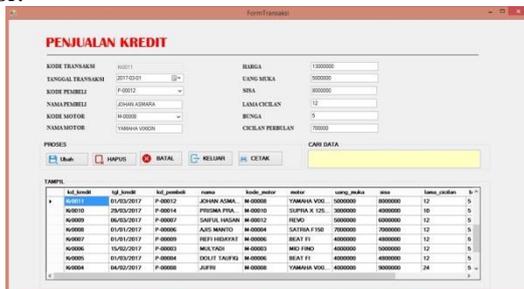
3.3.6 Tampilan Halaman *Transaksi* Penjualan *Cash*  
Halaman *Transaksi* penjualan *cash* merupakan halaman atau form bagi Karyawan untuk mengentrikan *Transaksi* penjualan *cash* pada Fajar Motor.



Gambar 17 Tampilan Halaman *Transaksi Penjualan Cash*

### 3.3.7 Tampilan Halaman *Transaksi Penjualan Kredit*

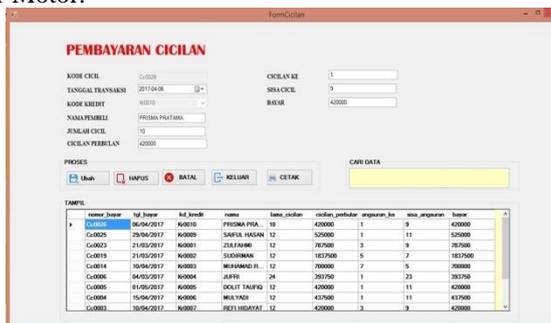
Halaman *Transaksi* penjualan kredit merupakan halaman atau form bagi Karyawan untuk mengentrikan *Transaksi* penjualan kredit pada Fajar Motor.



Gambar 18 Tampilan Halaman *Transaksi Penjualan Kredit*

### 3.3.8 Tampilan Halaman *Transaksi Pembayaran Cicilan*

Halaman *Transaksi* *Pembayaran Cicilan* merupakan halaman atau form bagi Karyawan untuk mengentrikan *Transaksi* *Pembayaran Cicilan* pada Fajar Motor.



Gambar 19 Tampilan Halaman *Transaksi*

### Pembayaran Cicilan

3.3.9 Tampilan Halaman Laporan Data Motor Pada Halaman Laporan Data motor merupakan halaman bagi karyawan dan pimpinan melihat laporan data motor sekaligus menprint laporan.

#### FAJAR MOTOR

LAPORAN DATA MOTOR

No. Motor	No. Mesin	Merik	Jenis	Nama	Tahun Pembuatan	Warna	Harga
1	M-00001	JEBBA21787890	KAWASAKI	KAWASAKI	2011	MERAH	10.000.000
2	M-00002	KZB12R707377	YAMAHA	SOCA GT 125	2014	HITAM	12.000.000
3	M-00003	KLEPU1784321	YAMAHA	MIO FING	2015	HITAM	9.000.000
4	M-00004	LOK101887856	SUZUKI	SARIFA 150	2015	BIRU	14.000.000
5	M-00005	P001E5687888	HONDA	VARIO 125 CC	2013	PUTIH	12.500.000
6	M-00006	PKB1K587809	HONDA	BEAT FI	2013	MERAH	8.800.000
7	M-00007	KZB12R707377	YAMAHA	RX KING	2011	HITAM	7.000.000
8	M-00008	KEB14R137356	YAMAHA	YAMAHA VOXON	2012	MERAH	13.000.000
9	M-00009	K0010086540	YAMAHA	JUPITER MX 150	2012	MERAH	13.000.000
10	M-00010	PKK100189773	HONDA	SUPIMA 150 CC	2009	HITAM	7.000.000
11	M-00011	K02E2940356	KANZEN	KANZEN PESON	2010	HITAM	5.000.000
12	M-00012	PKK146509252	HONDA	REVO	2013	BIRU	11.000.000

Padang 04/06/2017  
Pimpinan

TOTO

Gambar 20 Tampilan Halaman Laporan Data Motor

3.3.10 Tampilan Halaman Laporan Data Konsumen Pada Halaman Laporan Data konsumen merupakan halaman bagi karyawan dan pimpinan melihat laporan data konsumen sekaligus menprint laporan.

#### FAJAR MOTOR

LAPORAN DATA KONSUMEN

No	Kode Konsumen	Nama Konsumen	Jenis Kelamin	Alamat	Nomor KTP
1	P-00001	ZULFAHMI	Laki-laki	Parik Rintang, Perum	1335834693593589
2	P-00002	SUCIRRIAN	Laki-laki	Koto Tangah KM 7, sur	1336652673444531
3	P-00003	MUJIYADI	Laki-laki	Sunga Tambang KM 2	13827952517470166
4	P-00004	DOLIT TAUFIQ	Laki-laki	Kamang KM 10 Jin Sur	1377890825436471
5	P-00005	MUHAMAD REZKI	Laki-laki	Sunga Tambang Depa	1356962453657344
6	P-00006	AJIS MANTO	Laki-laki	Galogah, nagan Kaman	1366973615463790
7	P-00007	SAIFUL HASAN	Laki-laki	Batang Kemm, Km 07,	138697543676552
8	P-00008	JUFRI	Laki-laki	Sunga Tenang Nagan	135560976480711
9	P-00009	REFI HIDAYAT	Laki-laki	Kiliran Jao, KM 176 Jin	1356586945647533
10	P-00010	ROBI KAMPUT	Laki-laki	Muaro Takung, KM 177	1356547554345242
11	P-00011	FIRDAUS	Laki-laki	Muaro Takung, KM 170	1387797806785423
12	P-00012	JOHAN ASMARA	Laki-laki	Sunga Tenang Nagan	1322465660909076
13	P-00013	RIKO	Laki-laki	Sunga Lansek, nagan	135768070677878
14	P-00014	PRISMA PRATAMA	Laki-laki	Kamang nagan kaman	1378772324566711

Padang 04/06/2017

Pimpinan

TOTO

Gambar 21 Halaman Laporan Data Konsumen

### 3.3.11 Tampilan Halaman Laporan *Transaksi Penjualan Cash*

Halaman Laporan *Transaksi* penjualan cash merupakan halaman bagi karyawan dan pimpinan untuk melihat laporan data dari *Transaksi* penjualan cash sekaligus menprint laporan pada Fajar Motor.



**FAJAR MOTOR**  
LAPORAN DATA PENJUALAN CASH

Maret 2017									
No	Kode Cash	Tanggal	Kode pembeli	Nama Pembeli	Kode Motor	nama	harga	bayar	keterangan
1	Ca0001	01/03/2017	P-00012	ROBI KAMPUT	M-00009	JURITER MX 150	13.000.000	13.000.000	LUNAS
2	Ca0002	01/03/2017	P-00011	FIRDAUS	M-00011	KANZEN PESON	5.000.000	5.000.000	LUNAS
3	Ca0003	22/03/2017	P-00009	REFI HIDAYAT	M-00002	SOUL GT 125	12.000.000	12.000.000	LUNAS
4	Ca0004	25/03/2017	P-00014	PRISMA PRATAMA	M-00006	BEAT FI	8.800.000	8.800.000	LUNAS
5	Ca0005	22/03/2017	P-00009	MUHAMMAD REZKI	M-00003	MIO FIND	9.000.000	9.000.000	LUNAS
6	Ca0006	08/03/2017	P-00002	SUDIRMAN	M-00004	SATRIA F 150	14.000.000	14.000.000	LUNAS
7	Ca0007	26/03/2017	P-00001	ZULFAHM	M-00001	KAWASAKI NINJA	30.000.000	30.000.000	LUNAS
8	Ca0008	13/03/2017	P-00012	JOHAN ASMARA	M-00012	REVO	11.000.000	11.000.000	LUNAS
9	Ca0009	03/03/2017	P-00013	RIKO	M-00005	VARIO 125 CC	12.500.000	12.500.000	LUNAS
10	Ca0010	12/03/2017	P-00004	DOLI TAUFIQ	M-00005	VARIO 125 CC	12.500.000	12.500.000	LUNAS

Padang, 04/06/2017  
Pimpinan

TOTO

Gambar 22 Tampilan Halaman Laporan *Transaksi Penjualan Cash*

### 3.3.12 Tampilan Halaman Laporan *Transaksi Penjualan Kredit*

Halaman Laporan *Transaksi Penjualan Kredit* merupakan halaman bagi karyawan dan pimpinan untuk melihat laporan data dari *Transaksi Penjualan Kredit* sekaligus menprint laporan pada *Fajar Motor*.

**FAJAR MOTOR**  
LAPORAN DATA PENJUALAN KREDIT

Maret 2017											
No	Kode Kredit	Tanggal	Kode pembeli	Nama Pembeli	Kode Motor	Nama	Harga	Uang Mula	Sisa (Bunga N)	Lama Cicilan	Cicilan Perbulan
1	K00006	01/03/2017	P-00004	DOLI TAUFIQ	M-00006	BEAT FI	8800000	4.000.000	4.800.000	9	532.000
2	K00008	05/03/2017	P-00007	SAIFUL HASAN	M-00012	REVO	11000000	5.000.000	6.000.000	5	12.000.000
3	K00010	09/03/2017	P-00014	PRISMA PRATAMA	M-00010	SUPRA X 125 CC	7000000	3.000.000	4.000.000	5	10.400.000
4	K00011	01/03/2017	P-00012	JOHAN ASMARA	M-00008	YAMAHA VIXION	13000000	5.000.000	8.000.000	5	12.700.000
5	K00012	05/03/2017	P-00007	SAIFUL HASAN	M-00002	SOUL GT 125	12000000	5.000.000	7.000.000	5	24.300.200
6	K00013	05/03/2017	P-00008	JUFRI	M-00004	SATRIFAP 150	14000000	7.000.000	7.000.000	5	12.612.800
7	K00014	23/03/2017	P-00013	RIKO	M-00010	SUPRA X 125 CC	7000000	3.000.000	4.000.000	5	12.300.000
8	K00015	03/03/2017	P-00008	MUHAMMAD REZKI	M-00006	BEAT FI	8800000	4.000.000	4.800.000	5	12.400.000
9	K00016	09/03/2017	P-00002	SUDIRMAN	M-00003	MIO FIND	9000000	5.000.000	4.000.000	5	12.350.000
10	K00017	05/03/2017	P-00001	ZULFAHM	M-00003	MIO FIND	9000000	3.000.000	6.000.000	5	24.262.800
11	K00018	27/03/2017	P-00008	JUFRI	M-00008	YAMAHA VIXION	13000000	7.000.000	6.000.000	5	12.525.000
12	K00019	02/03/2017	P-00011	FIRDAUS	M-00009	JURITER MX 150	13000000	7.000.000	6.000.000	5	12.525.000

Padang, 05/06/2017  
Pimpinan

TOTO

Gambar 23 Tampilan Halaman Laporan *Transaksi Penjualan Kredit*

### 3.3.13 Tampilan Halaman Laporan *Transaksi Pembayaran Cicilan*

Halaman Laporan *Transaksi Pembayaran Cicilan* merupakan halaman bagi karyawan dan pimpinan untuk melihat laporan data dari *Transaksi Penjualan Pembayaran Cicilan* sekaligus menprint laporan pada *Fajar Motor*.

**FAJAR MOTOR**  
LAPORAN DATA PEMBAYARAN CICILAN

April 2017										
No	Kode bayar	Tanggal	Kode kredit	Kode Pembeli	Nama Pembeli	Kode Motor	Cicilan Perbulan	Lama Cicilan	Angsuran Ke	Sisa angsuran
1	Co0003	10/04/2017	K00007	P-00009	REFI HIDAYAT	M-00006	420.000	12	3	9
2	Co0004	15/04/2017	K00006	P-00003	MULYADI	M-00003	437.500	12	1	11
3	Co0007	04/04/2017	K00004	P-00008	JUFRI	M-00008	393.750	24	2	22
4	Co0014	10/04/2017	K00003	P-00005	MUHAMMAD REZKI	M-00008	700.000	12	7	5
5	Co0020	21/04/2017	K00002	P-00002	SUDIRMAN	M-00001	1.837.500	12	6	6
6	Co0024	21/04/2017	K00001	P-00001	ZULFAHM	M-00002	787.500	12	4	8
7	Co0025	29/04/2017	K00008	P-00007	SAIFUL HASAN	M-00012	525.000	12	1	11
8	Co0026	05/04/2017	K00010	P-00014	PRISMA PRATAMA	M-00010	420.000	10	1	9

Padang, 04/06/2017  
Pimpinan

TOTO

Gambar 24 Tampilan Halaman Laporan *Transaksi Pembayaran Cicilan*

### 3.3.14 Tampilan Halaman Laporan *Rekapitulasi Penjualan*

Halaman Laporan *Rekapitulasi Penjualan* merupakan halaman bagi karyawan dan pimpinan untuk melihat laporan data dari *Rekapitulasi Penjualan* sekaligus menprint laporan pada *Fajar Motor*.

**FAJAR MOTOR**  
LAPORAN REKAPITULASI PENJUALAN

Tahun : 2017				
No	Nama	Tunai	Kredit	Total
1	Januari	0	22.800.000	22.800.000
2	Februari	0	22.000.000	22.000.000
3	Maret	127.800.000	125.600.000	253.400.000
4	April	0	0	0
5	Mei	0	0	0
6	Juni	0	0	0
7	Juli	0	0	0
8	Agustus	0	0	0
9	September	0	13.000.000	13.000.000
10	Oktober	0	30.000.000	30.000.000
11	November	0	0	0
12	Desember	0	12.000.000	12.000.000
Total				353.200.000

Padang, 05/06/2017  
Pimpinan

TOTO

Gambar 25 Halaman Laporan *Rekapitulasi Penjualan*

### 3.3.15 Tampilan Halaman *Faktur Transaksi Penjualan Cash*

*Faktur Transaksi Penjualan cash* merupakan bentuk bukti dari *transaksi penjualan cash* yang akan diberikan kepada konsumen.

FAJAR MOTOR	
Bukti Pembelian Motor	
Kode Transaksi	: Cs0010
Tanggal	: 27/01/2017
Kode Pembeli	: P-00004
Nama Pembeli	: DOLIT TAUFIQ
Alamat	: Kamang, km 10 lain st
Nomor KTP	: 1367675445568301
Kode Motor	: M-00005
Nomor Mesi	: P001E5687888
Merk	: HONDA
	: PUTIH
Tahun Pembuatan	: 2013
Harga	: 12.500.000

Minggu, 21 Mei, 2017

Gambar 26 Halaman *Faktur Transaksi* Penjualan *Cash*

FAJAR MOTOR	
Bukti Pembayaran Cicilan	
Kode Transaksi	: Cc0007
Tanggal	: 21/12/2016
Kode Pembeli	: P-00002
Nama Pembeli	: SUDIRMAN
Alamat	: Koto Tengah, Km 7 Su
Nomor KTP	: 1355685454568311
Kode Motor	: M-00001
Nomor Mesi	: JBBA21787890
Merk	: KAWASAKI
Warna	: MERAH
Tahun Pembuatan	: 2013
Harga	: 30.000.000
Uang Muka	: 1.000.000
Sisa	: 13.500.000
Lama Cicilan	: 12
Cicilan Perbulan	: 1.237.500
Angsuran Ke	: 2
Sisa Angsuran	: 10
Jumlah Bayar	: 1.237.500

Senin, 22 Mei, 2017

Gambar 28 Tampilan Halaman *Faktur* Transaksi Pembayaran Cicilan

### 3.3.16 Tampilan Halaman *Faktur Transaksi* Penjualan *Kredit*

*Faktur Transaksi* Penjualan kredit merupakan bentuk bukti dari transaksi penjualan kredit yang akan diberikan kepada konsumen.

FAJAR MOTOR	
Bukti Pembelian Motor	
Kode Transaksi	: K00007
Tanggal	: 10/01/2017
Kode Pembeli	: P-00009
Nama Pembeli	: RIFQI DESWANTO
Alamat	: Perik Renteng, Km 7 la
Nomor KTP	: 1309326456878319
Kode Motor	: M-00006
Nomor Mesi	: P011K5687809
Merk	: HONDA
Warna	: MERAH
Tahun Pembuatan	: 2014
Harga	: 8.800.000
Uang Muka	: 4.000.000
Sisa	: 4.800.000
Lama Cicilan	: 12
Cicilan Perbulan	: 420.000

Senin, 22 Mei, 2017

Gambar 27 Tampilan Halaman *Faktur* Transaksi Penjualan *Kredit*

### 3.3.17 Tampilan Halaman *Faktur Transaksi* Pembayaran Cicilan

*Faktur Transaksi* Pembayaran Cicilan merupakan bentuk bukti dari transaksi Pembayaran Cicilan yang akan diberikan kepada konsumen.

## 4. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian bab-bab terdahulu dan hasil penelitian penulis dilapangan maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dengan dibangunnya sistem informasi penjualan Motor Bekas menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 dan database MySQL pada Pada Fajar Motor Sijunjung dapat mempermudah dalam melakukan transaksi penjualan serta bisa meningkatkan mutu pelayanan yang baik terhadap pelanggan.
2. Dengan dibangunnya sistem informasi penjualan Motor Bekas menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 dan database MySQL pada Fajar Motor Sijunjung dapat memperkecil terjadinya kesalahan sehingga menghasilkan laporan yang tepat dan akurat.
3. Dengan dibangunnya sistem informasi penjualan Motor Bekas menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 dan database MySQL pada Fajar Motor Sijunjung dapat menyimpan data perusahaan lebih aman dan bertahan dalam kurun waktu yang lama.
4. Dengan bantuan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 yang dirancang, maka pembuatan laporan data Motor, data Konsumen serta transaksi penjualan dapat dilakukan secara langsung tanpa harus mencatat ke dalam sebuah buku besar.



### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdullah. "Building Trust In E-Commerce from an islamic perspective: A Literature Review." *American Academic & Scholarly Research Journal* 5(5) (2013).
- [2] Erik Kurniawan. 2011. "Cepat Mahir Visual Basic 2010". Yogyakarta: Andi.
- [3] Fowler Martin. 2004. "Pemrograman Web Berbasis HTML5, PHP, dan JavaScript". Jakarta: Gramedia.
- [4] Abdul kadir. 2014. "Pengenalan Sistem Informasi". Yogyakarta: Andi dan Urindo.
- [5] Priyanto Hidayatullah dan Jauhari Khairul Kawistara. 2014. "Pemrograman Web". Bandung:Infomatika.
- [6] Rosa A.S dan M. Shalahudin. 2014. "Rekayasa Perangkat Lunak". Bandung: Informatika.
- [7] Tata Sutabri. 2012. "Analisis Sistem Informasi". Jakarta: Andi dan Urindo.
- [8] Tata Sutabri. 2012. "Konsep Sistem Informasi". Jakarta: Andi dan Urindo.
- [9] Yakup. 2012. "Pengantar Sistem Informasi". Yogyakarta: Andi dan Urindo.
- [10] Ignas Dkk. 2014. "Sistem Informasi Penjualan Online Tugas Akhir ". Yogyakarta: Andi
- [11] Benedicta Rini W dkk.2011" Visual Basic 2010 Dan Net Framwork".Yogyakarta:Andi
- [12] Saduldyn Pato, Desember 2013," Analisis Pemberian Kredit Mikro Pada Bank Syariah Mandiri Cabang Manado", *Jurnal EMBA Vol.1 No.4 - ISSN 2303-1174*
- [13] Eka Mayastika Sinaga, SE, M.Si, April 2014,"Analisi Sistem Pejulan Kredit Sepeda Motor Pada Pt. Womfinance Tebing Tinggi", *Jurnal Ilmiah Accounting Changes Vol 2, No. 1, 1-8 -ISSN 2339-1723*